

PROPOZÍCIE

pre 4. online kvalifikačný turnaj SSS

Dátum: 8. január 2022 9:00

Miesto: herna.net, informácie na www.hramescrabble.sk

Čas na schválenie platného ťahu (ktorý sa nedá zamietnuť, iba schváliť) je po novom 10s, čo je zároveň primeraný čas na námietku pri živých turnajoch.

Ak máš problém zvyknúť si, môžeš nechať vypršať ten čas a herna ťah schváli automaticky.

Organizátor: Slovenský spolok scrabble

Hlavný administrátor: Eva Zahradníková – ezahradka – eva.zahradnikova@soselh.sk

Štartovné: 3 eurá pre členov a nováčikov, 5 eur pre nečlenov

Číslo účtu SSS: IBAN: SK54 3100 0000 0042 2016 8604,

do správy pre prijímateľa napíšte 4KT_nick

príjem platby možný do štvrtku 6.1. 2022 vrátane

Riadiaci softwér: SWIPS

Nasadzovanie: podľa aktuálneho online screla SSS, nováčik screlo 1600

Prihlasovanie: do štvrtku 6. 1. 2022 do 24:00 cez formulár, po tomto termíne kontaktujte hlavného administrátora

Časový harmonogram:

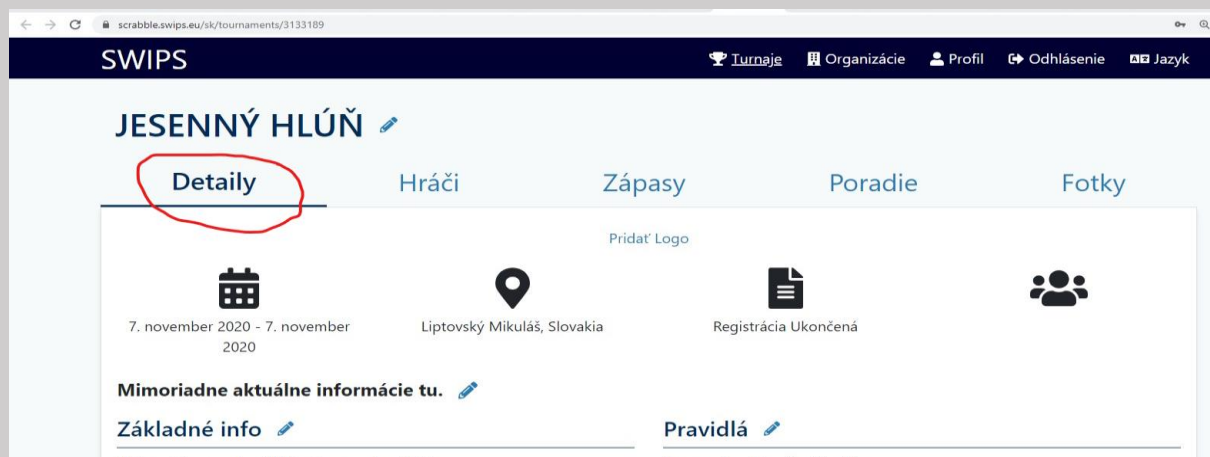
1. kolo 9:00
2. kolo 10:00
3. kolo 11:00

o b e d

4. kolo 13:00
5. kolo 14:00
6. kolo 15:00
7. kolo 16:00

Pravidlá: ROVNAKÉ AKO PRE DOTERAJŠIE ON LINE TURNAJE

Aktuálne informácie v prípade neštandardného priebehu turnaja budú vo SWIPSe v sekcii Details – je potrebné refreshovať!



Pre nováčikov a na občerstvenie pamäte uvádzame:

Postup:

Pred turnajom:

- 1. mať na herni aktívne hráčske konto so zaplateným nickom, poznať prostredie a pravidlá herna.net**
- 2. oboznámiť sa so súťažným poriadkom SSS pre online turnaje (najmä: zakliknúť „liga“, preklepy a neúmyselné vzdanie sa ťahu sa posudzujú ako neplatný ťah, vrátenie ťahu nie je nárokovateľné; slová dlhé 9 a viac znakov posudzuje výhradne súper, ich uznanie resp. neuznanie nie je nárokovateľné; maximálny čas na jeden ťah je 8 minút. 35 sekúnd pred uplynutím tohto limitu je hráč upozornený na nutnosť vykonať ťah, v opačnom prípade bude odpojený a odpojenie znamená kontumáciu.**
- 3. zaplatiť štartovné**
- 4. prihlásiť sa**

V deň turnaja :

1. na webe hramescrabble.sk kliknúť na SWIPS cca 2 minúty pred začiatkom kola
2. vo SWIPSe v sekcii Zápasy vyhľadať súpera a evidovať začínanie v partii
3. prejsť na hernanet.cz, založiť stôl(začínajúci hráč) alebo prisadnúť si ku stolu
4. ak po stlačení „hrajem“ herňa nastaví nesprávne začínajúceho hráča, obaja hráči zvolia možnosť remízy; ďalšia hra nastaví správne začínanie
5. počas hry sa odporúča obmedziť komunikáciu na minimum, je možné vypnúť chat priamo pri stole
6. po hre odporúčame zapísať výsledky do vlastných poznámok, ak by sa hra náhodou neuložila na server, alebo urobiť printscreen obrazovky
7. partiu treba odohrať do 50 minút od začiatku kola
8. pred ďalším kolom je potrebné skontrolovať správnosť zapísania výsledku partie vo SWIPSe v sekcii Zápasy, prípadné reklamácie adresujte hlavnému administrátorovi cez „vzkazy“ priamo na herni

HERNA.NET
Scrabble
<< zpátky (vzkazy: 1) | Pravidla^ | Slovník^ | Zamítnuté tahy^ | Diskuse | Žebříčky
ezahradka celkové elo: 1869 her: 19412 aktuálně elo: 1325
Přítomní scrablisté - nehrající : akri, antonieta, anaj, bardootka, cassiopeia, carpediem69, cedr, Checkmate, CowboyS, Edice, elcampeon, ezahradka, helca, Ivicka, kopejda7, Kremesnice, lajci, lucic, marcelino22, Majka555, matice, megab, patti, Pakta, pesiirik1, quentos, rads, sasa12, sadko, Scube1, Slavi, slaver6, spinner, stepanrtt, svadlenka, Taskova, uh

Alebo ak sa prihlasujete cez scrabble.ik.cz:

SCRABBLE.IK.CZ
Scrabble online na herním serveru HERNAL.NET ▶ k oblíbenému
PŘÍTOMNÍ: 163 | DALŠÍ HRY | ZAMÍTNUTÉ TAHY | ULOŽENÉ PARTIE | VÝSLEDKY
DISKUSE ^ : quentos, 29.10. 10:40 | VZKAZY | NASTAVENÍ | ODHLÁSIT | OBNOVIT
sté - nehrající : 01kacenecka, AIDS, babka2, belacka, BOMI, brokolice, cyrano, dita1, Di7, evi1, ezahradka, Ivicka444, lajci, marsal, mar99, miso61, Onmaca, Pampeklec, pesko33, pepad, Plak, romanatlt, Sateenkaari, Sla

Hráč, ktorý začína, založí stôl na herni s takýmito parametrami :

- ✓ 20 minút na hru
- ✓ slovenský jazyk (nie verzia V3)
- ✓ zaklikne slovník
- ✓ nezaklikne opravy

nový stôl: minút: 20 /hra ▾ druh: slovenský ▾ slovník opravy

Obsazené stoly: celkom 11 stolů skryto. [Zobrazit.](#)
Pokud chceš zobrazit i stoly jiného druhu, použij roletku vlevo nahoře.

Neštandardné situácie a ich riešenie:

1. **meškание hráča** - môže meškať **maximálne 10 minút od začiatku kola**, potom môže čakajúci hráč požiadať hlavného administrátora vzkazom na herni o kontumáciu partie vo svoj prospech so skóre 100:0, o tomto upovedomí hlavný administrátor oboch hráčov vzkazom na herni (hráči sa môžu dohodnúť aj inak, ale partia musí skončiť do 50 minút od začiatku kola)
2. **odpojenie hráča** (z akéhokoľvek dôvodu) sa považuje za chybu na strane tohto hráča (hoci aj technickú, nezavinenu) a má za následok kontumáciu v jeho neprospech
3. **hráč odíde z turnaja alebo nenastúpi na príslušné kolo** - jednotlivé prípady rieši hlavný administrátor podľa súťažného poriadku
4. **hráči odohrajú viac ako jednu partiu do 50 minút v danom kole** – za relevantnú pre započítanie do turnaja sa považuje posledná

Všetkým účastníkom turnaja želáme príjemnú zábavu ☺