

Propozície pre turnaj **Corgoň SCRABBLE Open 2020** na serveri herna.net

Dátum: 28.11.2020 (sobota) – 29.11.2020 (nedeľa)

Termín prihlásenia: 27.11.2020 (piatok) do 22:00, prihlasovanie e-mailom (e-mail: viera@vika.sk) alebo telefonicky (tel.: 0911 561 016); nezabudnite uviesť svoju prezývku na herni! Prihlasovanie je možné prostredníctvom programu SWIPS – vyplnením formulára [Zúčastním sa](#).

Organizačný tím turnaja: Scrabble Slovensko Nitra klub (SSNK)

Hlavný administrátor turnaja: Ivan Nosál (plejervan); e-mail: ivann@zoznam.sk

Časový rozpis:

Sobota 28.11.2020	16:00 – 1. kolo	Nedeľa 29.11.2020	16:00 – 5. kolo
	17:00 – 2. kolo		17:00 – 6.kolo
	18:00 – 3. kolo		18:00 – 7. kolo
	19:00 – 4. kolo		19:00 – 8. kolo

Riadiaci softvér: [SWIPS](#)

Zverejnenie párovania a výsledkov turnaja: priamo v programe SWIPS

Riadiace stredisko: sekcia Details v programe SWIPS

Tempo hry: 2 x 20 minút (20 minút na hru pre každého hráča)

Časový limit na ukončenie partie: 50 minút od začiatku príslušného kola

Štartovné:

- Štartovné do turnaja je 2 eurá. Zaplatením štartovného vzniká účastníkovi nárok na bezplatnú účasť na ďalších 4 (minimálne 5-kolových) turnajoch na Herni organizovaných SSNK.
- **Ak má niekto pochybnosti, či má štartovné uhradené už z predchádzajúcich turnajov, môže sa pre získanie informácií obrátiť na organizátorov turnaja.**
- Štartovné je potrebné zaplatiť na účet **Nitra klubu** (IBAN: **SK86 0900 0000 0051 6403 9641**) tak, aby bolo pripísané na účet Nitra klubu najneskôr v piatok 27.11.2020. V prípade zaplatenia štartovného a odhlásenia sa z turnaja najneskôr v piatok 27.11.2020 bude platba vrátená späť na účet, z ktorého bola odoslaná. Do správy pre prijímateľa prosím uveďte prezývku hráča z herne, za ktorého hradíte štartovné.

Založenie stola (odporúčaný postup):

- Stôl založí ten hráč, ktorý má v partii začínať, a:
 - nastaví hracie tempo 20 minút na hru,
 - slovenský jazyk (nie verzia V3) - **povinné**,
 - povolí používanie slovníka - **povinné**,
 - nepovolí opravy,
 - zvolí možnosť „liga“ (toto nastavenie je tiež **povinné**, inak sa výsledok hry neuloží!).
- Iné nastavenia (okrem povinných) sú prípustné, len ak s nimi obaja hráči súhlasia.
- Za začiatok partie sa považuje, keď obaja hráči zvolia možnosť „Hrajem“ a hráčovi na ľahu začne plynúť čas.
- Je teda možné pripojiť sa k stolu, ktorý bol založený nesprávne, nestlačiť možnosť „Hrajem“ a žiadať nápravu, alebo je možné tak urobiť formou správy (vzkazu).

Meškanie na partiu:

- Čakacia doba je 10 minút a plynie od vyššie uvedených časov v časovom rozpise.

- Po uplynutí čakacej doby bez prítomnosti súpera má prítomný hráč X právo žiadať kontumáciu partie vo svoj prospech. Urobí to tak, že pošle správu (tzv. vzkaz) na serveri herna.net administrátorovi turnaja, a to vo forme: „Chýba hráč Y, žiadam kontumáciu partie.“ Administrátor turnaja neodkladne preverí situáciu a potvrdí rozhodnutie o kontumácii partie písomne (tiež správou) oboch hráčom. Kontumácia má za následok výhru partie v prospech hráča X so skóre 100:0.
- Ak hráč X o kontumáciu nepožiada a partia s hráčom Y začne s oneskorením a neskončí sa do časového limitu na ukončenie partie, bude následne kontumovaná ako prehra pre oboch hráčov so skóre 0:0. Ak takáto partia skončí do časového limitu, jej výsledok zostáva v platnosti.

Blacklist:

Hráči, ktorí sú vyžrebovaní na partiu proti sebe, sú povinní vyňať súpera z blacklistu v prípade, že majú súpera tak zaradeného, a to ešte pred začiatkom kola. V prípade nesplnenia tejto povinnosti ani po upozornení súperom či hlavným administrátorom je výsledkom kontumácia a prehra pre oboch hráčov so skóre 0:0, keďže administrátor nemá možnosť zistiť, ktorý zo súperov si túto povinnosť nesplnil.

Začínanie v partii:

Ak server herna.net vyberie začínajúceho hráča opačne ako SWIPS, začínajúci hráč je povinný ponúknuť / prijať remízu. Hráči musia prijať remízu túto partiu ukončiť a začať ďalšiu partiu, ktorá bude automaticky s opačným poradím začínania. Vzdanie sa ťahu teda nie je prípustné ako spôsob zmeny začínania.

Nahlasovanie výsledkov:

- Hráčom odporúčame si výsledok partie zapisovať aj externe (najlepšie ručne na papier alebo snímku obrazovky).
- Obaja hráči majú v prípade, že sa výsledok partie neuloží na server, povinnosť nahlásiť výsledok partie formou správy (vzkazu) alebo e-mailom so snímku obrazovky administrátorovi turnaja. Zvyčajne to však nie je potrebné, výsledky jednotlivých partii sú viditeľné pre všetkých účastníkov.

Pravidlá:

- Hrá sa podľa pravidiel serveru herna.net a podľa Súťažného poriadku SSS pre ONLINE kvalifikačné turnaje (tzv. e-SP), s ktorým je potrebné sa oboznámiť pred začiatkom turnaja.
- Používanie programu El Siño, slovníkov a príloh Súťažného poriadku SSS je povolené.
- Preklepy a neúmyselné vzdanie sa ťahu sa posudzujú ako neplatný ťah, vrátenie ťahu nie je nárokovateľné.
- Slová dlhé 9 a viac znakov posudzuje výhradne súper, ich uznanie resp. neuznanie nie je nárokovateľné.
- Hráči sú povinní hrať fér a obmedziť komunikáciu počas partie na nevyhnutné minimum.
- V prípade, že dôjde k nevhodnej komunikácii, odporúčame urobiť snímku obrazovky a poslať emailom sťažnosť administrátorovi turnaja, nie je to však dôvod na ukončenie partie.

Odhlásenie z prebiehajúceho turnaja:

- Zo závažných dôvodov je možné sa z prebiehajúceho KT odhlásiť. Je potrebné o tom upovedomiť administrátora turnaja písomne alebo telefonicky, aby mohlo byť upravené párovanie ďalších kôl turnaja.

Nasadzovanie:

- Pre účely nasadenia do turnaja bude použité momentálne platné **screlo SSNK**. Pre nováčikov sa použije nasadzovacia hodnota 1600.

Ostatné:

Prípadné aktualizácie stavu turnaja (napr. posunutie plánovaného začiatku kola a pod.) budú zverejňované v sekcii Detaily v programe SWIPS. Účastníkom turnaja odporúčame vo vlastnom záujme túto sekcii sledovať, najmä v prípadoch, keď sa v sekcii Zápas neobjaví načas príslušné rozlosovanie.

herna.net