

Osud je moc, ktorej je všetko, i konanie človeka, podriadené.

Pozor, to som nevymyslela ja, ale tak definujú osud na Wikipédii. Aj dnes „osud“ rozhodoval o tom, komu prinesie šťastie a komu nadelí väčšiu či menšiu dávku smoly. Niektorí z nás počas hry urobili chybičky, ktoré sa im vypomstili. Niektorých obchádzali žolíky, iní urobili zlú výmenu písmen, ďalší zle klikli. Mnohí boli s časom na hrane a len-len že stihli odohrať partiu. Dokonca u nás v BB zlyhala elektrina. „Osud“ sa teda zahrával s každým, či už pozitívne alebo negatívne. Ale tak to v živote chodí.

Osud to zariadil tiež tak, že vďaka šikovným a ochotným spoluhráčom si kompletne výsledky, poradie, „bucholce aj nebucholce“ môžete nájsť vo SWIPSE a netreba sa im venovať v reporte.

A opäť „osud“ to zariadil tak, že môj prvý organizovaný turnaj sa konal prostredníctvom internetu. Pre každého hráča na „živom“ turnaji, dokonca aj pre všetky rekordy som mala pripravené vecné ceny. Časť ceny za prvé miesto odovzdám výhercovi na prvom živom turnaji, či už osobne, alebo prostredníctvom BB partie.

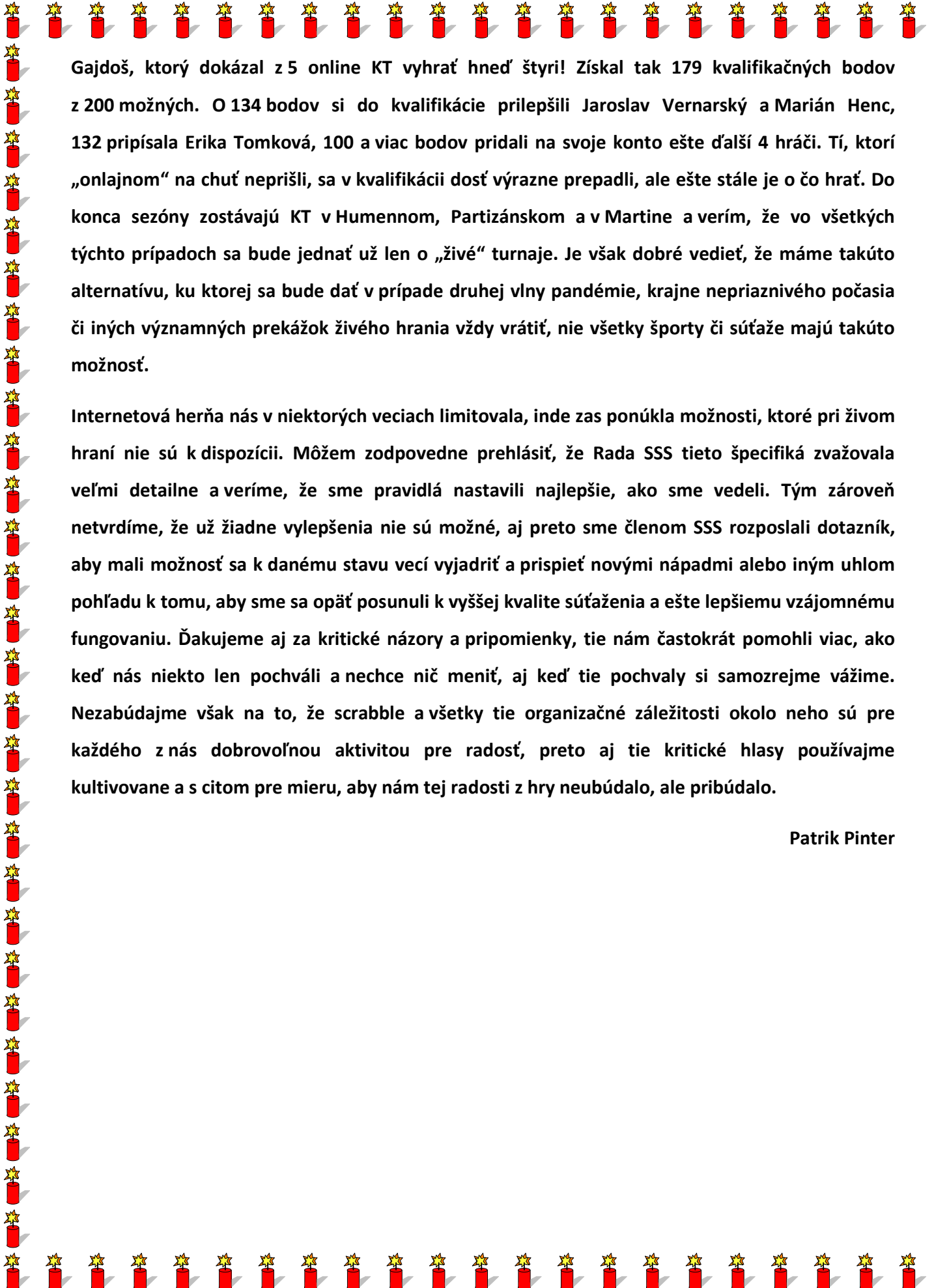
A ako je to s tým osudom? No inakšie nebude, kým svet svetom bude.

Okrem slovíčka „osud“ je ešte ďalšia zaujímavé slovo, a to je „keby“. Ale to už je na iný report.

Renka

Kvalifikačné turnaje (KT) konané cez internet (tzv. online turnaje) máme (dúfam) už v tejto sezóne za sebou, preto mi dovoľte menšie pohľadnutie.

Začnem tým, že sme sa ocitli v bezprecedentnej situácii vypuknutia celosvetovej pandémie, a nikto nevedel, ako dlho bude pandémia a príslušné karanténne opatrenia trvať. Mohli sme sa rozhodnúť ísť „českou cestou“ a kvalifikačné turnaje konané v čase karantény jednoducho zrušiť, resp. odložiť na neskôr na neurčitý čas. Vybrali sme si inú cestu, pre nás ako tvorcov pravidiel ťažšiu, ale verím, že z hľadiska hráčov scrabble oveľa príjemnejšiu: zachovať termíny KT také, aké boli, ale s „prestávaním“ diania na internetovú herňu. Teraz, po odohraní piatich online KT môžem konštatovať, že toto úsilie nebolo márne a vyplatilo sa. Niekomu sa darilo viac, niekomu menej, niektorí hráči sa nezúčastnili žiadneho online KT, ale bolo nemálo takých, ktorí si nenechali ujsť ani jeden. Z hľadiska výsledkov je najlepší online hráč jasný: stal sa ním Jozef



Gajdoš, ktorý dokázal z 5 online KT vyhrať hneď štyri! Získal tak 179 kvalifikačných bodov z 200 možných. O 134 bodov si do kvalifikácie prilepšili Jaroslav Vernarský a Marián Henc, 132 pripísala Erika Tomková, 100 a viac bodov pridali na svoje konto ešte ďalší 4 hráči. Tí, ktorí „onlajnom“ na chuť neprišli, sa v kvalifikácii dosť výrazne prepadli, ale ešte stále je o čo hrať. Do konca sezóny zostávajú KT v Humennom, Partizánskom a v Martine a verím, že vo všetkých týchto prípadoch sa bude jednať už len o „živé“ turnaje. Je však dobré vedieť, že máme takúto alternatívu, ku ktorej sa bude dať v prípade druhej vlny pandémie, krajne nepriaznivého počasia či iných významných prekážok živého hrania vždy vrátiť, nie všetky športy či súťaže majú takúto možnosť.

Internetová herňa nás v niektorých veciach limitovala, inde zas ponúkla možnosti, ktoré pri živom hraní nie sú k dispozícii. Môžem zodpovedne prehlásiť, že Rada SSS tieto špecifiká zvažovala veľmi detailne a veríme, že sme pravidlá nastavili najlepšie, ako sme vedeli. Tým zároveň netvrdíme, že už žiadne vylepšenia nie sú možné, aj preto sme členom SSS rozposlali dotazník, aby mali možnosť sa k danému stavu vecí vyjadriť a prispieť novými nápadiami alebo iným uhlom pohľadu k tomu, aby sme sa opäť posunuli k vyššej kvalite súťaženia a ešte lepšiemu vzájomnému fungovaniu. Ďakujeme aj za kritické názory a pripomienky, tie nám častokrát pomohli viac, ako keď nás niekto len pochváli a nechce nič meniť, aj keď tie pochvaly si samozrejme vážime. Nezabúdajme však na to, že scrabble a všetky tie organizačné záležitosti okolo neho sú pre každého z nás dobrovoľnou aktivitou pre radosť, preto aj tie kritické hlasy používajme kultivovane a s citom pre mieru, aby nám tej radosťi z hry neubúdalo, ale pribúdalo.

Patrik Pinter