

Propozície pre 1. kvalifikačný turnaj na serveri herna.net

Dátum:	4.4.2020 (sobota)
Termín prihlásenia:	1.4.2020 (streda) do 22:00
Organizačný tím turnaja:	Rada SSS, Brigita Stašková, Marián Šimko, Erika Tomková
Hlavný administrátor turnaja:	Patrik Pinter (Checkmate); e-mail: patrik_pinter@yahoo.com
Časový rozpis:	9:00 – 1. kolo; 10:00 – 2. kolo; 11:00 – 3. kolo; 13:00 – 4. kolo; 14:00 – 5. kolo; 15:00 – 6. kolo; 16:00 – 7. kolo.

Riadiaci softvér: SWIPS

Zverejnenie párovania a výsledkov turnaja: priamo v programe SWIPS (link na tzv. online prenos bude zverejnený na stránke SSS)

Riadiace stredisko: diskusia (Diskuse) v sekcii Scrabble na stránke herna.net

Tempo hry: 2 x 20 minút (20 minút na hru pre každého hráča)

Časový limit na ukončenie partie: 50 minút od začiatku príslušného kola

Štartovné:

- Štartovné do turnaja je 4 eurá; pre členov SSS je 2 eurá.
- Štartovné je potrebné zaplatiť na účet spolku (IBAN: SK54 3100 0000 0042 2016 8604) tak, aby bolo pripísané na účet spolku najneskôr vo štvrtok 2.4.2020. Potvrdenie pripísania na účet bude zverejnené v zozname prihlásených účastníkov. V prípade zaplatenia štartovného a odhlásenia sa z turnaja najneskôr v piatok 3.4.2020 bude platba vrátená späť na účet, z ktorého bola odoslaná. Do správy pre prijímateľa prosím uveďte prezývku hráča z herne, za ktorého hradíte štartovné.
- Pre účely turnaja je okrem toho potrebné mať aktívne hráčske konto na serveri herna.net (prihlasovanie sa ako hosť nie je povolené) a toto je spoplatnené. Okrem predplatného na dlhšie obdobie upozorňujeme na možnosť zaplatiť si 24h za 1,59 € prostredníctvom SMS (aktivácia spracovaná do 10 minút).

Založenie stola:

Odporúčaný postup (ak sa hráči nedohodnú inak):

- stôl založí ten hráč, ktorý má v partii začínať,
 - nastaví hracie tempo 20 minút na hru,
 - slovenský jazyk (nie verzia V3) - **povinné**,
 - povolí používanie slovníka - **povinné**,
 - nepovolí opravy,
 - zvolí možnosť „liga“ (t.j. hráme o screlo. Toto nastavenie je tiež **povinné**, inak sa výsledok hry neuloží!).
- Iné nastavenia (okrem povinných) sú prípustné, len ak s nimi obaja hráči súhlasia. Odporúčame tiež rezervovať stôl pre súpera podľa rozlosovania (ak by ste napr. chceli rezervovať stôl administrátorovi

turnaja, napíšete do dialógového okna „_rCheckmate“ – píšete bez úvodzoviek). Povolenia pre divákov je možné nastaviť podľa vlastného uváženia. Je povolené využitie všetkých dostupných funkcií stola, vrátane možnosti vypnúť chat (koho by mohol rušiť).

- Za začiatok partie sa považuje, keď obaja hráči zvolia možnosť „Hrajem“ a hráčovi na ťahu začne plynúť čas.
- Je teda možné pripojiť sa k stolu, ktorý bol založený nesprávne, nestlačiť možnosť „Hrajem“ a žiadať nápravu, alebo je možné tak urobiť formou správy (vzkazu).

Meškание na partiu:

- Čakacia doba je 10 minút a plynie od vyššie uvedených časov v časovom rozpise.
- Po uplynutí čakacej doby bez prítomnosti súpera má prítomný hráč X právo žiadať kontumáciu partie vo svoj prospech. Urobí to tak, že pošle správu (tzv. vzkaz) na serveri herna.net administrátorovi turnaja, a to vo forme: „Chýba hráč Y, žiadam kontumáciu partie.“ Administrátor turnaja neodkladne preverí situáciu a potvrdí rozhodnutie o kontumácii partie písomne (tiež správou) oboj hráčom. Kontumácia má za následok výhru partie v prospech hráča X so skóre 100:0.
- Ak hráč X o kontumáciu nepožiadá a partia s hráčom Y začne s oneskorením a neskončí sa do časového limitu (t.j. do 50 minút od stanoveného začiatku kola), bude následne kontumovaná ako prehra pre oboch hráčov so skóre 0:0. Ak takáto partia skončí do časového limitu, jej výsledok zostáva v platnosti.

Blacklist:

- Hráči, ktorí sú vyžrebovaní na partiu proti sebe, sú povinní vyňať súpera z blacklistu v prípade, že majú súpera tak zaradeného, a to ešte pred začiatkom kola.
- Ak by hráč zakladajúci stôl tak neurobil, poškodený hráč (t.j. ten, ktorý sa nemôže z dôvodu blacklistu pripojiť k partii), pošle súperovi správu, že sa nemôže pripojiť kvôli blacklistu so žiadosťou o nápravu.
- Ak ku náprave nedôjde do konca čakacej doby, poškodený hráč pošle administrátorovi turnaja správu, že sa nemôže pripojiť kvôli blacklistu a na e-mail snímku obrazovky (printscreen). Vtedy administrátor vyzve poškodeného hráča, aby sám založil stôl a požiada súpera, aby sa pripojil k novozaloženému stolu.
- V prípade, že ani tento hráč sa nemôže pripojiť ku novozaloženému stolu kvôli blacklistu, pošle snímku obrazovky s touto situáciou administrátorovi.
- Administrátor nemá možnosť určiť, ktorý hráč si nesplnil povinnosť vyňatia súpera z blacklistu a takáto partia bude kontumovaná ako prehra pre oboch súperov so skóre 0:0.

Začínanie v partii:

Ak server herna.net vyberie začínajúceho hráča opačne ako SWIPS, začínajúci hráč je povinný ponúknuť / prijať remízu. Hráči musia prijatím remízy túto partiu ukončiť a začať ďalšiu partiu, ktorá bude automaticky s opačným poradím začínania. Vzdanie sa ťahu teda nie je prípustné ako spôsob zmeny začínania.

Nahlasovanie výsledkov:

- Hráči sú povinní si výsledok partie zapisovať aj externe (najlepšie ručne na papier alebo snímku obrazovky).
- Obaja hráči majú v prípade, že sa výsledok partie neuloží na server, povinnosť nahlásiť výsledok partie formou správy (vzkazu) alebo e-mailom so snímku obrazovky administrátorovi turnaja. Zvyčajne to však nie je potrebné, výsledky jednotlivých partii sú viditeľné pre všetkých účastníkov.

Pravidlá:

- Hrá sa podľa pravidiel serveru herna.net a podľa nového Súťažného poriadku SSS pre ONLINE kvalifikačné turnaje (tzv. e-SP), s ktorým je potrebné sa oboznámiť pred začiatkom turnaja.

- Pozor najmä na kontumovanie partii! Ak sa nepoloží na hraciu dosku platný ťah v dvoch bezprostredne po sebe nasledujúcich ťahoch oboch hráčov (vrátane výmeny písmen alebo neuznania neplatného slova), partia skončí kontumáciou, resp. momentálnym stavom skóre.
- Maximálny čas na jeden ťah je 5 minút, po prekročení tohto limitu dochádza k automatickému odpojeniu!
- Ak dôjde k odpojeniu hráča počas partie a spojenie sa už nepodarí obnoviť, partia končí výhrou hráča, ktorý odpojený nebol. Skóre hráča, ktorý odpojený nebol, bude navýšené o takú hodnotu, aby výsledné skóre bolo v jeho prospech s rozdielom 50 bodov. Ak už pred odpojením hráč, ktorý odpojený nebol, v partii vyhrával o viac ako 50 bodov, bude skóre ponechané bezo zmeny.
- Používanie programu El Siño, slovníkov a príloh Súťažného poriadku SSS je povolené.
- Preklepy a neúmyselné vzdanie sa ťahu sa posudzujú ako neplatný ťah, vrátenie ťahu nie je nárokovateľné.
- Slová dlhé 9 a viac znakov posudzuje výhradne súper, ich uznanie resp. neuznanie nie je nárokovateľné. Súper teda môže zamietnuť aj slovo, ktoré by na klasickom turnaji bolo platné. Týka sa to najmä 9-písmenových a dlhších slov. Neznamená to, že súper takýto ťah musí zamietnuť. Je na svedomí, korektnosti a úrovni hráča, či slovo uzná alebo nie. Také sú pravidlá online turnaja, ktoré sú pre všetkých rovnaké.
- Hráči sú povinní hrať fér a obmedziť komunikáciu počas partie na nevyhnutné minimum.
- V prípade, že dôjde k nevhodnej komunikácii, odporúčame urobiť snímku obrazovky a poslať e-mailom sťažnosť administrátorovi turnaja, nie je to však dôvod na ukončenie partie.
- Sťažnosťami sa bude zaoberať Rada SSS, ktorá k nim prijme stanovisko po turnaji a podľa závažnosti môže rozhodnúť o dodatočnom vylúčení hráča z turnaja, prípadne aj o neorganizovaní ďalších elektronických kvalifikačných turnajov.

Odhlásenie z prebiehajúceho turnaja:

Zo závažných dôvodov je možné sa z prebiehajúceho turnaja odhlásiť. Je potrebné o tom upovedomiť administrátora turnaja písomne alebo telefonicky, aby mohlo byť upravené párovanie ďalších kôl turnaja. Hráč odhlásený z prebiehajúceho turnaja nezískava žiadne body do kvalifikácie ani do Slovenského pohára.

Vylúčenie z turnaja:

- Hráč, ktorého 2 turnajové partie boli kontumované v jeho neprospech a nevykonal v nich žiaden ťah (t.j. kontumácie 0:100, príp. 0:0, ak boli kontumovaní obaja hráči), bude vylúčený z turnaja.
- Hráč, ktorého 3 turnajové partie boli kontumované v jeho neprospech z akéhokoľvek dôvodu (napr. že došlo k jeho odpojeniu z partie), bude tiež vylúčený z turnaja. Hráč vylúčený z turnaja nezískava žiadne body do kvalifikácie ani do Slovenského pohára.

Nasadzovanie:

Pre účely nasadenia do turnaja bude použité momentálne platné screlo SSS. Pre nováčikov sa použije nasadzovacia hodnota 1600.

Zápočty:

Výsledky turnaja (body za umiestnenie) budú započítané do kvalifikácie SSS a do Slovenského pohára. Výsledky turnaja však nebudú započítané do screla SSS.

Ostatné:

Prípadné aktualizácie stavu turnaja (napr. posunutie plánovaného začiatku kola a pod.) budú zverejňované v diskusii (Diskuse) v sekcii Scrabble na stránke herna.net. Účastníkom turnaja odporúčame vo vlastnom záujme túto diskusiu sledovať, najmä v prípadoch, keď sa v programe SWIPS neobjaví načas príslušné rozlosovanie.