

# Propozície pre priateľský turnaj Corgoň 2020 na serveri herna.net

**Dátum:** 16.5.2020 (sobota)

**Termín prihlásenia:** 14.5.2020 (štvrtok) do 22:00, prihlasovanie e-mailom (e-mail: viera@vika.sk) alebo telefonicky (tel.: 0911 561 016); nezabudnite uviesť svoju prezývku na herni!

**Organizačný tím turnaja:** Scrabble Slovensko Nitra klub (SSNK), Marián Šimko, Patrik Pinter

**Hlavný administrátor turnaja:** Patrik Pinter (Checkmate); e-mail: patrik\_pinter@yahoo.com

**Časový rozpis:**

<b>13:00</b> – 1. kolo	<b>17:30</b> – 5. kolo
14:00 – 2. kolo	18:30 – 6. kolo
15:00 – 3. kolo	19:30 – 7. kolo
16:00 – 4. kolo	

**Riadiaci softvér:** SWIPS

**Zverejnenie párovania a výsledkov turnaja:** priamo v programe SWIPS

**Riadiace stredisko:** sekcia Detaily v programe SWIPS

**Tempo hry:** 2 x 20 minút (20 minút na hru pre každého hráča)

**Časový limit na ukončenie partie:** 50 minút od začiatku príslušného kola

**Štartovné:**

- Štartovné do turnaja je 2 eurá.
- Štartovné je potrebné zaplatiť na účet **Nitra klubu** (IBAN: SK86 0900 0000 0051 6403 9641) tak, aby bolo pripísané na účet Nitra klubu najneskôr v piatok 15.5.2020. V prípade zaplataenia štartovného a odhlásenia sa z turnaja najneskôr v piatok 15.5.2020 bude platba vrátená späť na účet, z ktorého bola odoslaná. Do správy pre prijímateľa prosím uveďte prezývku hráča z herne, za ktorého hradíte štartovné.

**Založenie stola (odporúčaný postup):**

- Stôl založí ten hráč, ktorý má v partii začínať, a:
  - nastaví hracie tempo 20 minút na hru,
  - slovenský jazyk (nie verzia V3) - **povinné**,
  - povolí používanie slovníka - **povinné**,
  - nepovolí opravy,
  - zvolí možnosť „liga“ (toto nastavenie je tiež **povinné**, inak sa výsledok hry neuloží!).
- Iné nastavenia (okrem povinných) sú prípustné, len ak s nimi obaja hráči súhlasia.
- Za začiatok partie sa považuje, keď obaja hráči zvolia možnosť „Hrajem“ a hráčovi na ťahu začne plynúť čas.
- Je teda možné pripojiť sa k stolu, ktorý bol založený nesprávne, nestlačiť možnosť „Hrajem“ a žiadať nápravu, alebo je možné tak urobiť formou správy (vzkazu).

**Meškание na partiu:**

- Čakacia doba je 10 minút a plynie od vyššie uvedených časov v časovom rozpise.
- Po uplynutí čakacej doby bez prítomnosti súpera má prítomný hráč X právo žiadať kontumáciu partie vo svoj prospech. Urobí to tak, že pošle správu (tzv. vzkaz) na serveri herna.net administrátorovi turnaja, a to vo forme: „Chýba hráč Y, žiadam kontumáciu partie.“ Administrátor

turnaja neodkladne preverí situáciu a potvrdí rozhodnutie o kontumácii partie písomne (tiež správou) obom hráčom. Kontumácia má za následok výhru partie v prospech hráča X so skóre 100:0.

- Ak hráč X o kontumáciu nepožiada a partia s hráčom Y začne s oneskorením a neskončí sa do časového limitu na ukončenie partie, bude následne kontumovaná ako prehra pre oboch hráčov so skóre 0:0. Ak takáto partia skončí do časového limitu, jej výsledok zostáva v platnosti.

### **Blacklist:**

Hráči, ktorí sú vyžrebovaní na partiu proti sebe, sú povinní vyňať súpera z blacklistu v prípade, že majú súpera tak zaradeného, a to ešte pred začiatkom kola. V prípade nesplnenia tejto povinnosti ani po upozornení súperom či hlavným administrátorom je výsledkom kontumácia a prehra pre oboch hráčov so skóre 0:0, keďže administrátor nemá možnosť zistiť, ktorý zo súperov si túto povinnosť nesplnil.

### **Začínanie v partii:**

Ak server herna.net vyberie začínajúceho hráča opačne ako SWIPS, začínajúci hráč je povinný ponúknuť / prijať remízu. Hráči musia prijatím remízy túto partiu ukončiť a začať ďalšiu partiu, ktorá bude automaticky s opačným poradím začínania. Vzdanie sa ťahu teda nie je prípustné ako spôsob zmeny začínania.

### **Nahlasovanie výsledkov:**

- Hráčom odporúčame si výsledok partie zapisovať aj externe (najlepšie ručne na papier alebo snímku obrazovky).
- Obaja hráči majú v prípade, že sa výsledok partie neuloží na server, povinnosť nahlásiť výsledok partie formou správy (vzkazu) alebo e-mailom so snímku obrazovky administrátorovi turnaja. Zvyčajne to však nie je potrebné, výsledky jednotlivých partii sú viditeľné pre všetkých účastníkov.

### **Pravidlá:**

- Hrá sa podľa pravidiel serveru herna.net a podľa Súťažného poriadku SSS pre ONLINE kvalifikačné turnaje (tzv. e-SP), s ktorým je potrebné sa oboznámiť pred začiatkom turnaja.
- Používanie programu El Siño, slovníkov a príloh Súťažného poriadku SSS je povolené.
- Preklepy a neúmyselné vzdanie sa ťahu sa posudzujú ako neplatný ťah, vrátenie ťahu nie je nárokovateľné.
- Slová dlhé 9 a viac znakov posudzuje výhradne súper, ich uznanie resp. neuznanie nie je nárokovateľné.
- Hráči sú povinní hrať fér a obmedziť komunikáciu počas partie na nevyhnutné minimum.
- V prípade, že dôjde k nevhodnej komunikácii, odporúčame urobiť snímku obrazovky a poslať e-mailom sťažnosť administrátorovi turnaja, nie je to však dôvod na ukončenie partie.

### **Odhlásenie z prebiehajúceho turnaja:**

- Zo závažných dôvodov je možné sa z prebiehajúceho KT odhlásiť. Je potrebné o tom upovedomiť administrátora turnaja písomne alebo telefonicky, aby mohlo byť upravené párovanie ďalších kôl turnaja.

### **Nasadzovanie:**

- Pre účely nasadenia do turnaja bude použité momentálne platné screlo SSNK. Pre nováčikov sa použije nasadzovacia hodnota 1600.

### **Ostatné:**

Prípadné aktualizácie stavu turnaja (napr. posunutie plánovaného začiatku kola a pod.) budú zverejňované v sekcii Details v programe SWIPS. Účastníkom turnaja odporúčame vo vlastnom záujme túto sekciu sledovať, najmä v prípadoch, keď sa v sekcii Zápasý neobjaví načas príslušné rozlosovanie.